
‘유아용어플’ 스토리보드 샘플 및 가이드

[7일만에 끝내기 독자용]

2010.4.23.

목차

1. 유아용 어플개요
2. 유아용어플 스토리보드 샘플
3. 구축방법
4. 평균개발 비용 조사

유아용 어플 개요

1. 개요 : 모바일 게임시장이 커진것은 아이들이 부모님의 휴대폰으로 게임을 많이 하기 때문이다. 아이폰은 유아에게는 최고의 장난감이다.
2. 시장환경 : 간단한 유아용 어플로 큰 수익을 낸 기획자가 뉴스에 등장했다. 유아용 어플 시장은 성인용 어플보다 오히려 시장이 더 크다.
3. 어플 기획대상 : 유아용 어플은 동물들의 사진이나 소리, 동화, 동요, 간단하지만 교육적인 것들이 많은 기획의 대상이 될것으로 추정됨
4. 수익성 : 부모들이 집에서 아이를 보면서 가만히 있지 않은 어린 유아들(2세-6세)과 계속 보조를 맞추다 보면 피곤하기 싫상이고 그러다 보니 혼자서 놀도록 장난감이나 기타 보조놀이기구를 구매하는 경향이 강하다. 참고로 아이폰으로 유아용 어플을 구매했던 한 이용자가 말이 시장성을 대변해 준다. “아이폰으로 소리나는 유료어플을 하나 다운 받아줬는데 저한테 휴대폰을 안줘요. 하하하 웃어야 할지 울어야 할지...”

초기화면

< 개발관련 설명 >

1) 디자인은 원을 써서 디자인을 해주
시기 바랍니다. 등글게 등글게..



사자



< 개발관련 설명 >

■ 사진은 처음부터 드림테디 어플에 탑재시켜 주세요

■ 소리듣기를 누르면 '사자소리'가 나오게 해주세요.

사자소리는 제가 wav 파일로 드리겠습니다.

< 개발관련 설명 >

- 이하 모두 같은 방식으로 개발하시면 됩니다.



랜덤으로 보기



< 개발관련 설명 >

- 볼때마다 순서가 같은게 아니라 볼때마다 사진순서가 다르게 랜덤으로 나오게 해주세요.
- 소리는 해당 동물이 나오면 자동으로 나오게 해주세요.
- 자동보기는 5초에 하나씩 나오게 해주세요.

동물이름 맞추기

초기 화면 > 동물이름 맞추기



1. 원숭이
2. 사 자
3. 소
4. 독수리

iPod 2:09

< 개발관련 설명 >

- 퀴즈방식으로 개발해 주시면 됩니다.
- 퀴즈는 총 12개 문제를 드리겠습니다.

정답을 맞추면



iPod 2:09



1. 원숭이
2. 사 자
3. 소
4. 독수리

정답입니다!!

계속
퀴즈종료

틀리면



iPod 2:09



1. 원숭이
2. 사 자
3. 소
4. 독수리

틀렸습니다!!

재도전
퀴즈종료

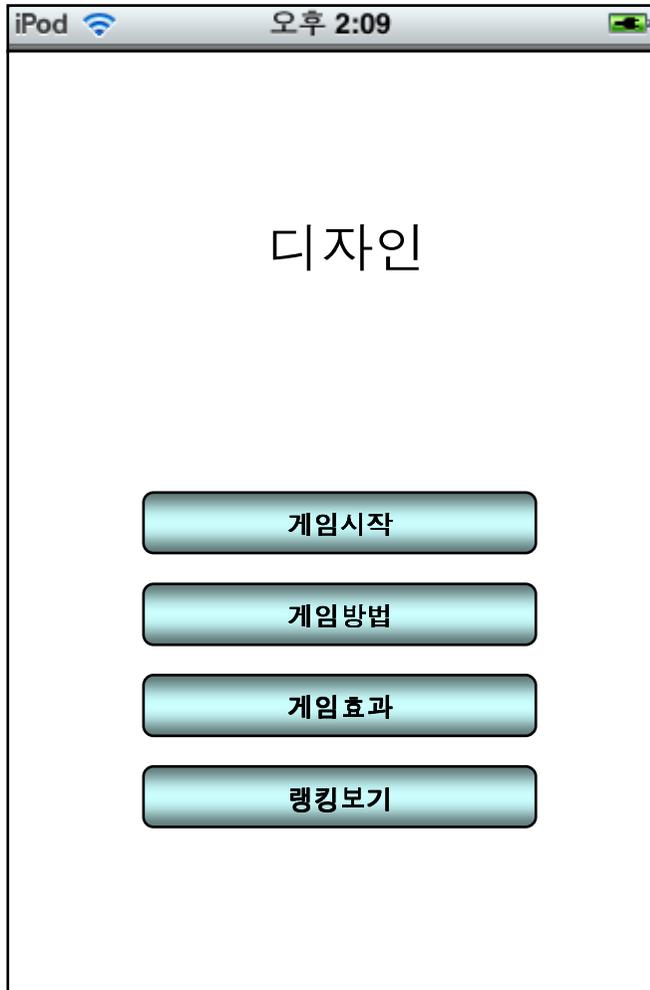
< 개발관련 설명 >

- 맞으면 경쾌하고 밝은소리가 나면서 정답입니다.
- 틀리면 ‘땡~~’소리나게 소리는 드릴게요
- 그림이 나올때마다 동물소리도 같이 따라나오게 해주세요.
- 이용자가 원하면 계속 랜덤하게 반복하게 해주세요. 아이가 지겨울 때까지 반복할수도 있습니다.
- 버전업은 반응을 살펴보고 그때 다시 말씀드리도록 하겠습니다.

유아용 게임 스토리보드 샘플

1. 다음 페이지부터는 ‘게임스토리보드’에서 일부 소개된 것입니다.
2. 참고로 유아용 게임도 이렇게 만드시면 됩니다.

유아용 게임 초기화면



< 개발관련 설명 >

1) 디자인은 원을 써서 디자인을 해주
시기 바랍니다. 등글게 등글게..

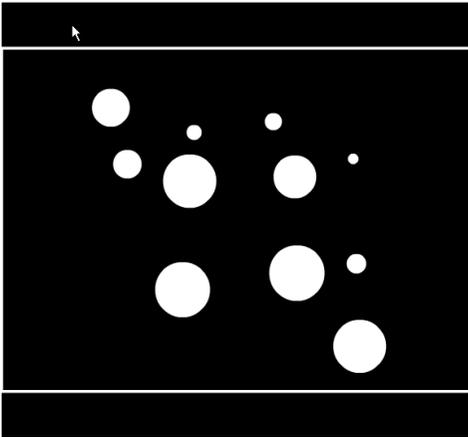
게임방법

iPod  오후 2:09 

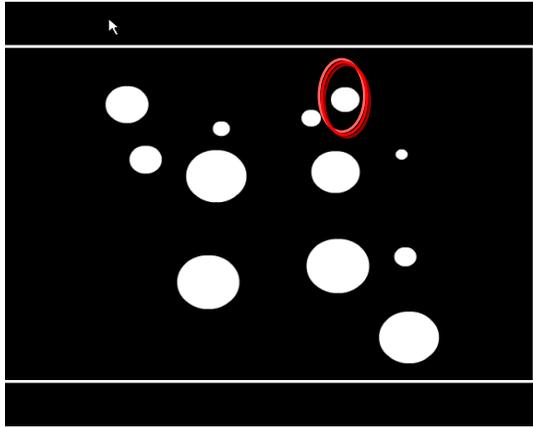
원이 나타났다가 사라집니다.

먼저 원이 있는 그림을 보여주고 금새 사라집니다. 그림 모든 원을 기억했다가,
새로 나타난 그림을 찾아서 터치하시면 됩니다.

레벨이 높아질수록 많은 원이 나타납니다



iPod  오후 2:09 



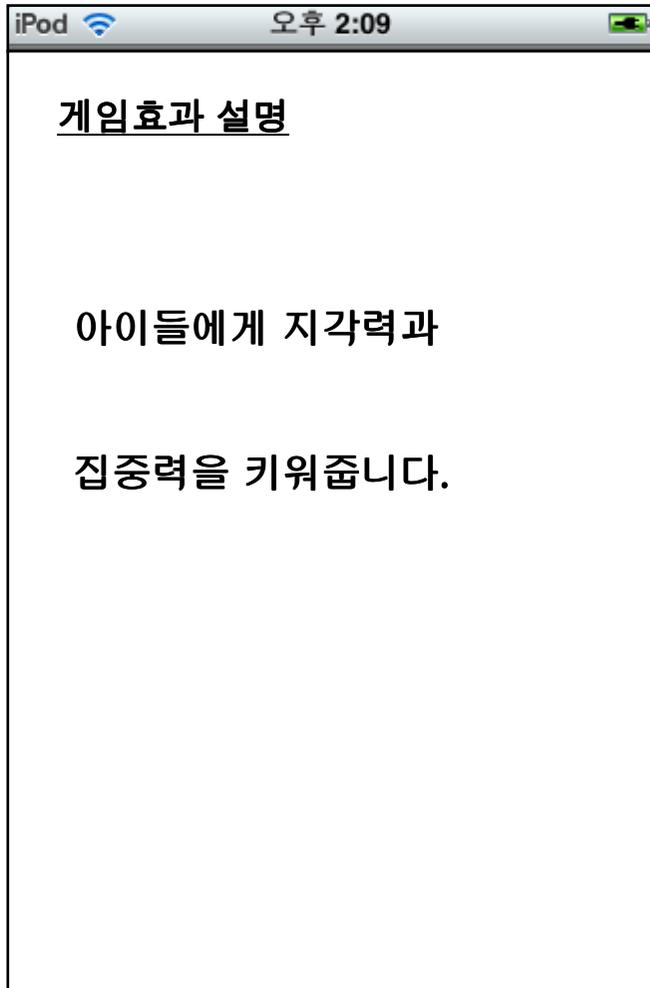
 이 부분이 이전에 없던 그림입니다. 찾아 내셨다면 터치하시면 됩니다.

레벨이 올라갈수록 원이 많아집니다.

< 개발관련 설명 >

- 탑재 방식으로 어플 만들때부터 탑재요청

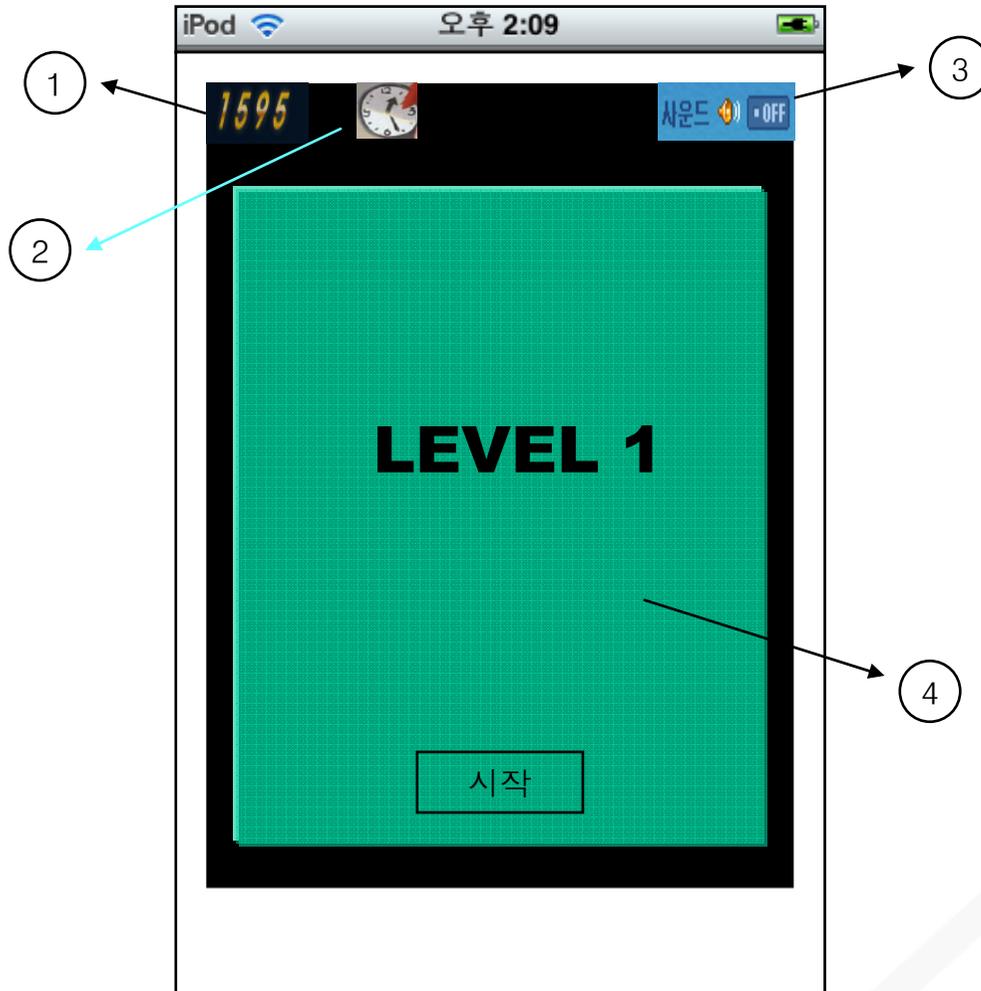
게임효과



< 개발관련 설명 >

- 설명자료는 별도로 드리겠음
- 아이들의 정서에 맞게 귀엽게 디자인 해주세요

게임시작



< 개발관련 설명 >

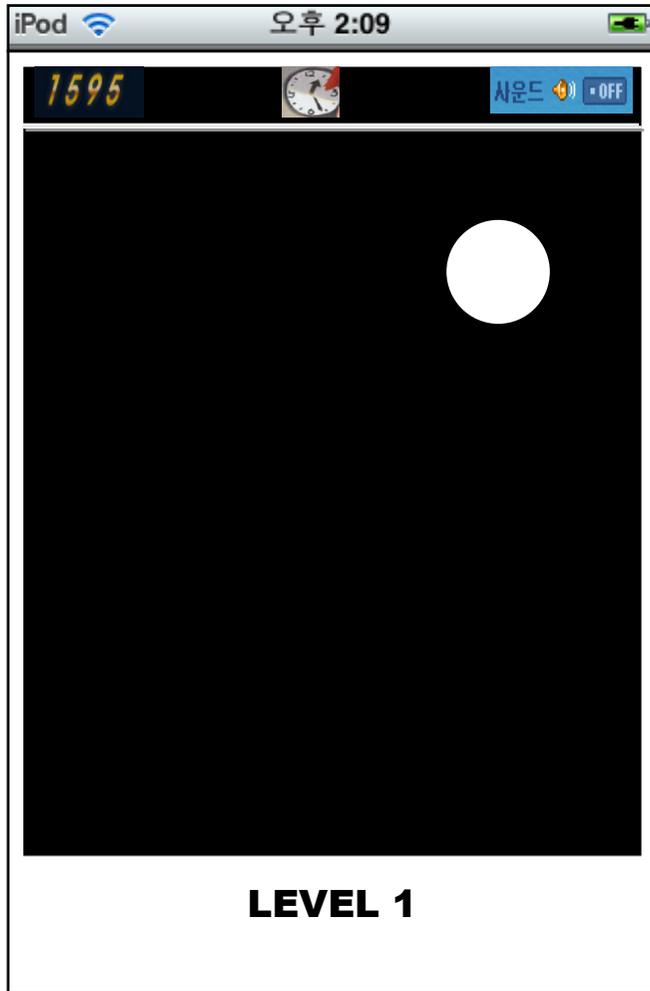
- ③ 사운드 ON/OFF
- ① 점수기록표
- ④ LEVEL에 따른 시간 표시
- ② 시간 체크기

Level 구분	level 제한시간	비고
1-5	제한 시간 없음	
6-10	15초	레벨당 15초 제한
11-	10초	레벨당 10초 제한

* 시간초과하면 게임 끝

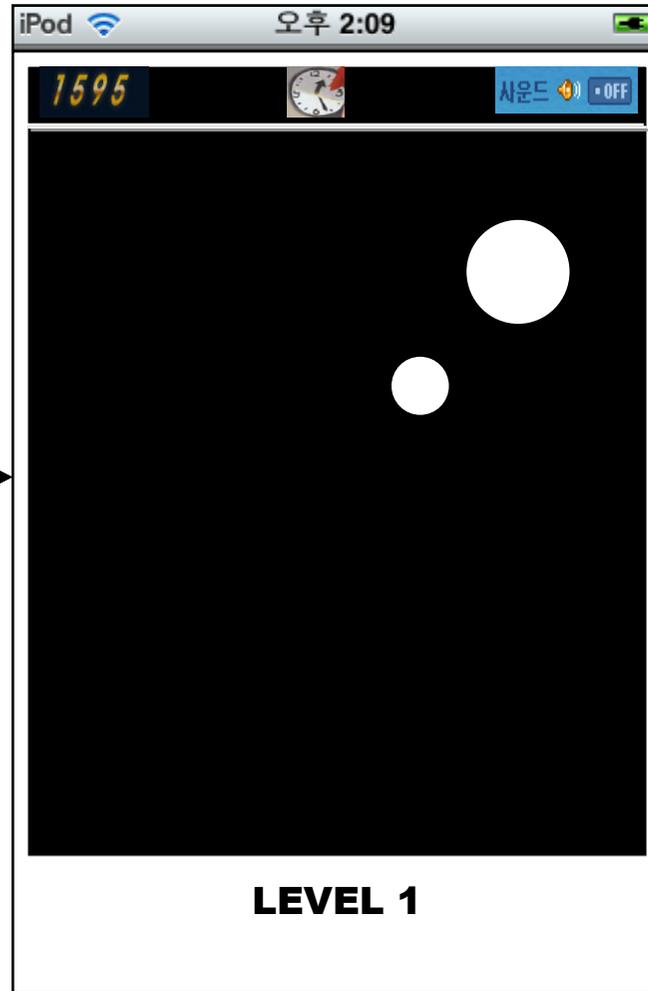
시작 은 터치하면 화면이 사라지면서 게임시작

1



잠시 보여주다가 사라짐

2

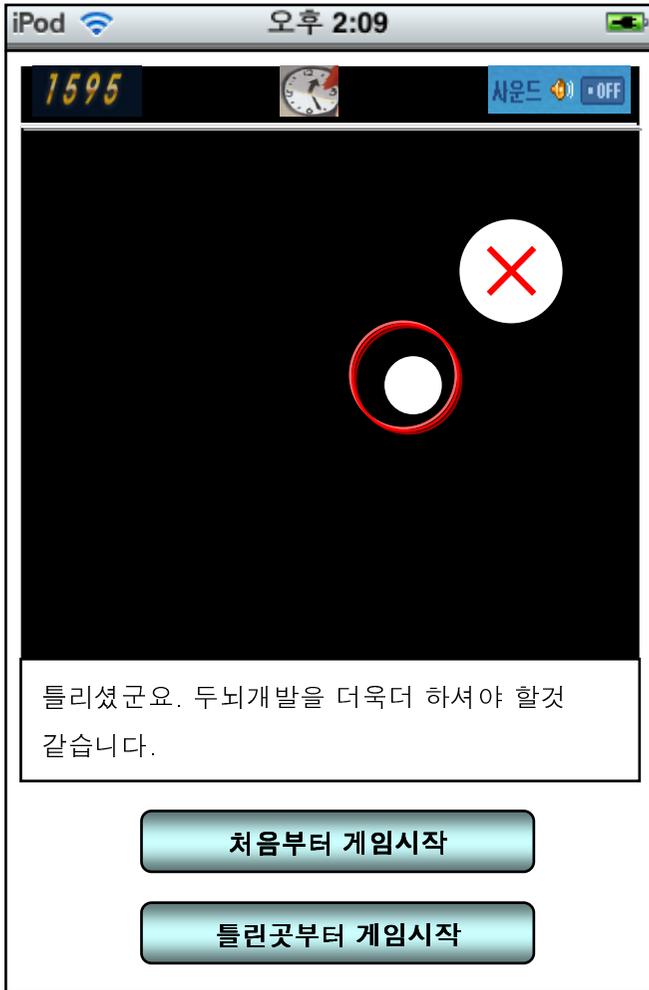


새로 생긴 원을 찾으면 됨

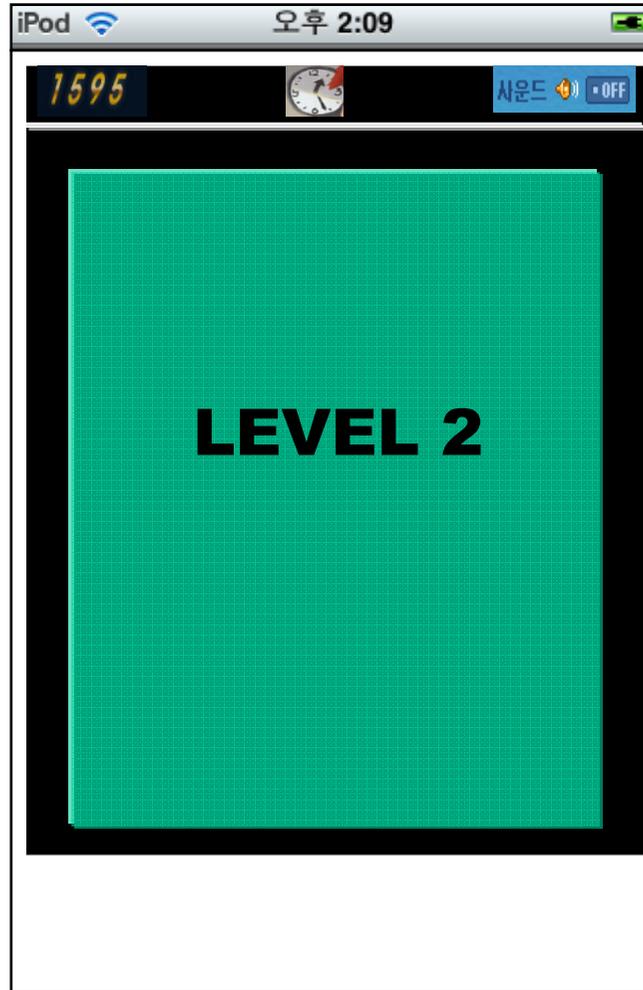
< 개발관련 설명 >

- 원의 위치는 랜덤하게 나오도록 개발
- 첫번째 ①그림은 잠시 보여줬다가 1초 후에 사라지고 ②그림이 나타남

틀리면



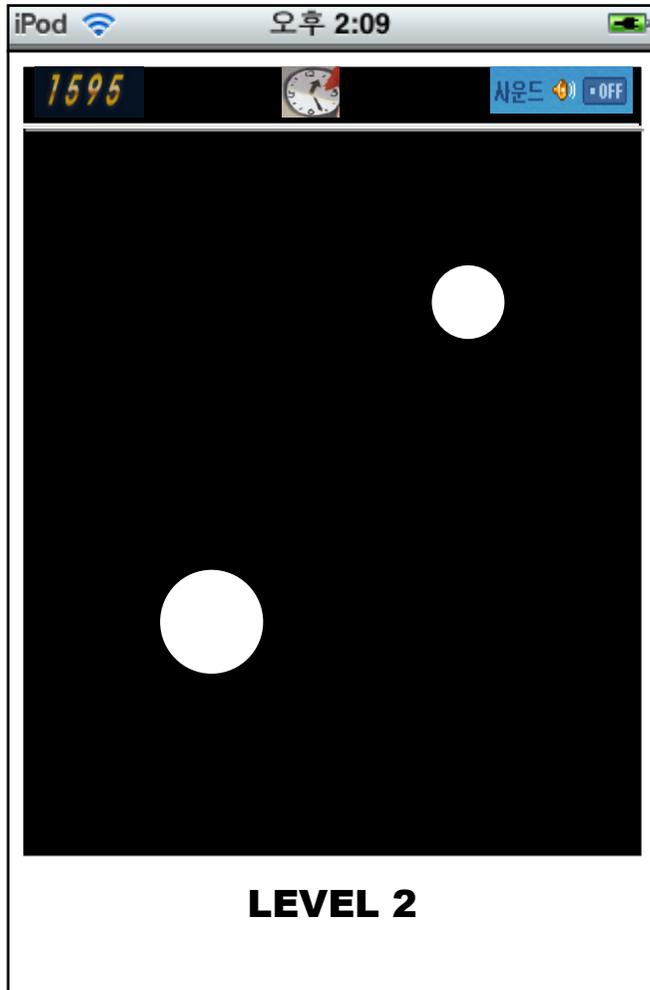
정답을 맞추면



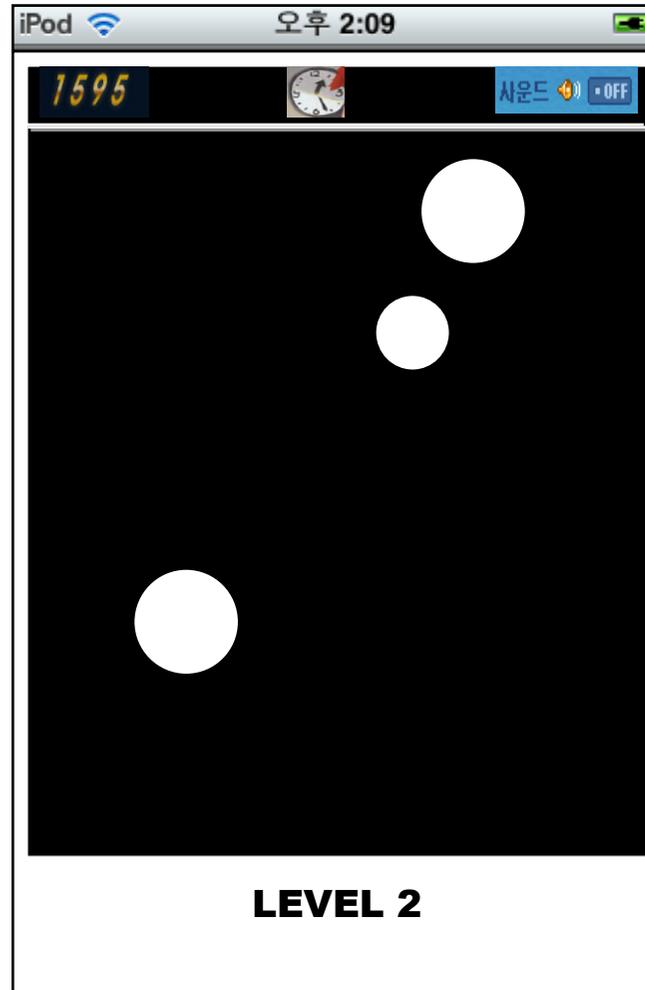
< 개발관련 설명 >

■ 사용자가 정답을 맞추면
다음 레벨로 가고...
(맞추면 경쾌한 맑은소리로
효과음)

■ 사용자가 틀리면 정답을
안내해 주고 게임오버
(틀리면 '삐'소리가 나면서
정답을 아래화면에 안내해줌)



잠시 보여주다가 사라짐



새로 생긴 원을 찾으면 됨

< 개발관련 설명 >

레벨이 한단계 올라갈수록
원이 1개씩 추가되면 됨

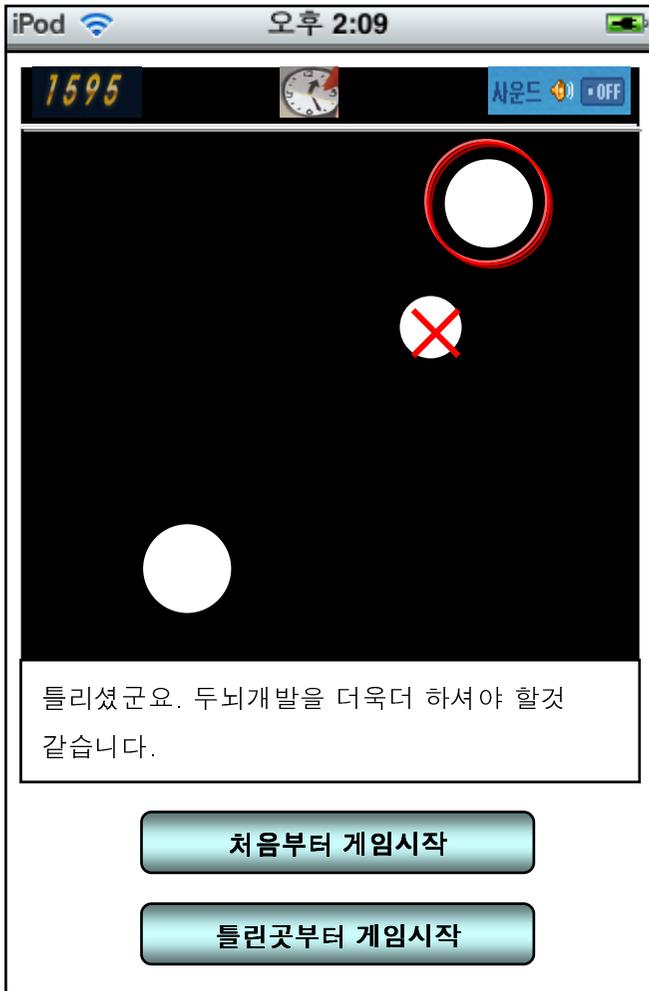
원의 크기는

최대 지름 3CM

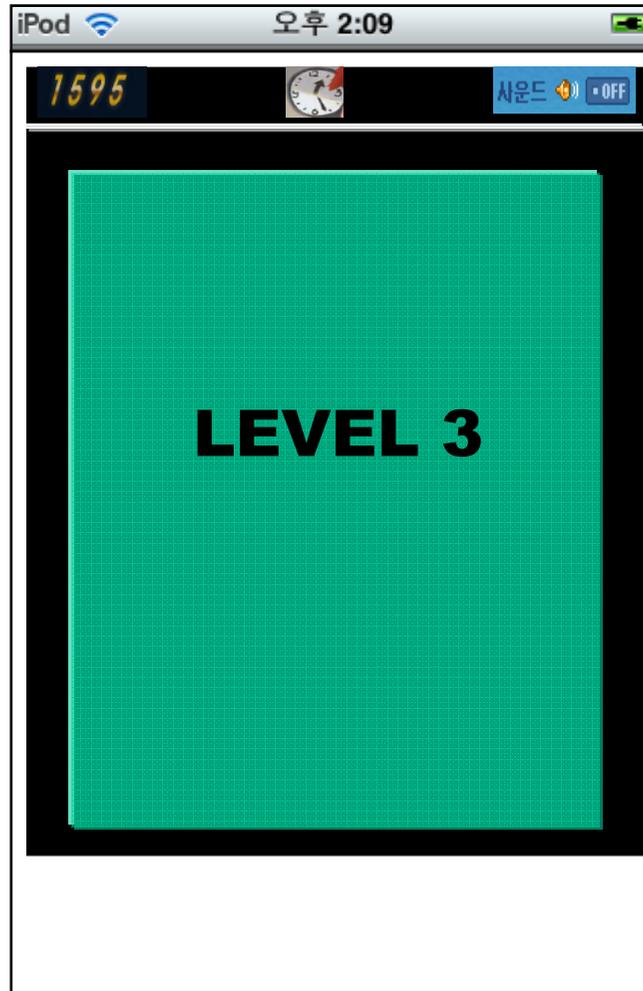
최소 지름 0.2cm

중에서 랜덤하게 나오면 됨

틀리면



정답을 맞추면

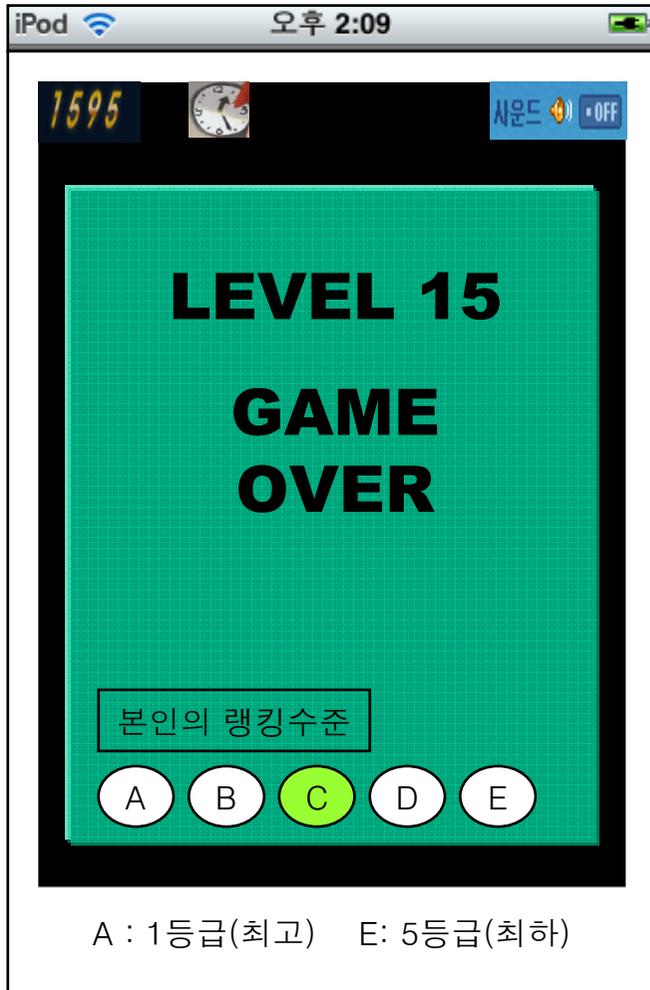


< 개발관련 설명 >

■ 계속 이런식으로 반복되며
레벨의 끝은 없습니다.

(물론 인간이 끝까지 갈수는 없지만)

게임오버



< 개발관련 설명 >

■ 본인의 랭킹수준은

레벨 5 이하 : E

레벨 10 이하 : D

레벨 15 이하 : C

레벨 20 이하 : B

레벨 21 이상 : A

■ 다음에 게임을 버전업 할때는
이용자끼리 네트워크에서 게임도
벌일 예정입니다. 참고로 알아두시면
되고요...

랭킹도 네트워크를 통해 본인의
수준이 어느정도 인지 다른 이용자와
비교하여 체크해줄 예정입니다.

유아용어플 구축방법

1. 원하는 어플리케이션을 구상한다.
2. 구상이 끝났으면 아이폰 유아용어플 스토리보드를 만든다.
3. 스토리보드를 가지고 어플 개발대행사들과 구축금액을 협의한다.
4. 가격이 맞는곳과 계약을 체결하고 어플 작업을 개시한다.
5. 어플이 완성되면 유료어플로 갈지 무료어플로 갈지 결정한다.
6. 유료어플로 갈경우 유료금액을 결정한다.
7. 개발이 완료되면 등록을 개시한다. 한국 앱스토어에 할지, 미국 앱스토어에 등록할지 결정...
8. 등록이후 이벤트 등을 통해 마케팅 활동전개(아이폰 커뮤니티에 간단한 소개, 아이폰 어플 리뷰사이트에 소개 등)

마무리

1. 이해가 되셨나요?
2. 스토리보드는 개발자와 의논하기 위한 자료이기 때문에 너무 화려하게 만들필요는 없습니다.
3. 개발자가 기획자의 의도를 정확히 파악하기 위한 설계도면 일뿐입니다.
4. 참고로 스토리보드를 넘기기 전에 여러 번 반복해서 보십시오. 개발에 들어가버린 다음 수정하려면 비용은 자꾸 늘어납니다. 스토리보드 보는데 돈 안들어가니 보고 또 보고 수정할 것이 없는지, 보완해야 할 것이 없는지, 빠진 것은 없는지 꼼꼼히 본다음 개발자에게 넘기세요. 그게 서로 안 피곤하게 사업하는 방식입니다.

참고로 전 주변에서 스토리보드도 없이 머리속에 생각한 것을 개발자에게 막 설명을 한다음 개발에 들어가서 완성품이 나왔을때 티격태격 하는 것을 많이 보았습니다.

수백만원 수천만원짜리 개발을 하면서 스토리보드는 생명입니다. 돈드는 작업도 아니고요.... 스토리보드를 만들고 나면 사업성이 있을 것인지 없을 것인지 주변 지인들에게 확인도 해볼수 있고, 투자자 유치도 가능합니다.

다시 한번 강조드립니다. 스토리보드를 충실하게...스토리보드가 성패를 좌우하는 첫번째 지표입니다.

개발비 조사

유아용 어플은 단순해서 개발비용도 저렴하게 할수 있습니다.

복잡하면 안되냐고요? 복잡해도 되죠^^

하지만 유아인 만큼 단순하게 만드시는게 성공합니다. 글짜나 그림도 시원시원하게 크게...

대략 구축비용은 300만에서 600만원 선입니다.

참고로 유아용 어플은 단순해서 몇 개만 영어로 바꾸면 되어서 미국 앱스토어를 통해 다른 나라에도

판매하셔도 됩니다. 그림은 세계 만국공통어니까요.... 단, 유럽에 올리실때는 한국소를 올리시면 안됩니다.

유아들이 헛갈려 합니다. 진돗개는 개로 이해할라나~~



7일만에 끝내기



Thank you



어플관련 기타문의

E-mail : dowook@naver.com